

MELI

DD6
Digital Drum

DD6

Digital Drum

电 子 鼓

使用说明书

INSTRUCTION MANUAL

www.medeli.com



注意事项

尊敬的用户在您使用前请仔细阅读此注意事项

在使用中，请随时注意遵守下列注意事项，这样可以避免对使用者本人或他人可能造成的伤害，以及对本电子鼓或其它外部设备可能造成的损坏，注意事项如下，但并不仅限于此。

- 不要将本鼓机置于多尘土、振动、寒冷或高温的环境中（如阳光直射处，暖气旁），以免损伤外观及损伤内部元件。
- 不要在其它电器附近使用本鼓机，如电视机、收音机等以免产生干扰。
- 避免本鼓机遭受雨淋，不要在水边或潮湿环境下使用。
- 拔本鼓机的电源插头时，要握住插头，切勿用力狠拉电线，以免电线和插座受损。
- 在操作按钮开关或接口时，不要用力过快或过猛。
- 当不使用本鼓机或打雷时，请拔掉电源线。
- 不要长时间把电子鼓的音量开到很大或感觉不适应的程度来演奏，建议您将旋钮调到最大音量的三分之二处，以免造成永久性听力下降。
- 清洁鼓机前请先拔掉电源插头，不要用湿手插、拔电源插头。
- 定期检查电源插头并清除积于其上的污垢。
- 在将本鼓机与其它电器（如音响等）连接之前应先关闭所有的电源。在开关这些设备时，应将所有音量控制器置于最低。在演奏时，逐渐提升音量，以获得需要的音量。
- 清洁本鼓机时，请用干燥柔软的布擦拭，不要使用油漆稀料，有机溶剂，清洁剂或化学浸渍布擦拭。
- 切勿用酒精或其它具溶剂性清洗液清洗显示屏，以免损伤显示屏及表面，请用镜头纸或专用显示屏清洗液清洗显示屏。
- 如供电电缆、电线上发现断线，接触不良等，请勿继续使用，否则容易引致火灾，触电等事故。
- 不要自行拆开鼓机或试图分析其中的部件，也不要对内部做任何变动，本鼓机没有用户可维修部件。如果使用中出现功能异常，请立即停止使用并交由合格的美得理维修员检修。
- 请使用指定的电源适配器，使用错误的电源适配器会导致鼓机过热或损坏。
- 如果电源适配器的电线和插头磨损或损坏，及在使用过程中突然没有声音或有异味及烟雾，则应立即关闭电源，拔下电源适配器插头并交由美得理维修员检修。

目录

主要特点.....	4
组装及功能介绍.....	5
电源供给.....	5
耳机连接.....	5
安装鼓机.....	6
安装镲片及连接脚踏.....	7
面板.....	8
正面面板.....	8
侧面接口.....	9
背面面板.....	9
LCD液晶显示屏.....	10
主要功能及操作.....	11
METRO节拍器.....	11
BEAT节拍种类.....	11
RHYTHM节奏类型.....	11
CLICK SOUND节拍器音色.....	12
CLICK VOLUME节拍器音量.....	12
PAD SOUND打击垫音色.....	12
TRAINING练习模式.....	13
BEAT CHECK敲击的精准度.....	13
BALANCE击鼓力度均衡性.....	13
PATTERN音符时值变化.....	14
FOLLOW ME静音预留练习.....	15
GRADUAL UP/DOWN速度渐变练习.....	15
COUNT测试记数功能.....	16
TIMER定时器设置.....	17
GAME游戏功能.....	18
TEMPO/TAP速度/打拍设置.....	19
RECORD录音.....	19
参数的保存和出厂设置.....	20
参数保存.....	20
出厂设置.....	20
附录.....	21
音色表.....	21
游戏歌曲表.....	22-23

欢迎您使用美得理电子鼓

尊敬的用户：

非常感谢您选购美得理电子鼓！本鼓机是一款高性价比的入门级鼓机产品，它既适用于鼓机初学者入门学习，也适用于专业鼓手的日常练习。它拥有丰富的打击乐音色和多种针对性鼓节奏的练习，同时还将趣味十足的鼓机游戏等功能集于一体，使您在学习的过程中充满乐趣。独特的LCD显示使您的操作变得更直观，更简单。

为使您的演奏得以理想发挥，使用前敬请仔细阅读本说明书；此外，请保管好本说明书以备后用。

主要特点

- 共有65种打击乐音色,6种节拍器音色。
- 共有24种节奏类型（全音符，2分音符，4分音符，8分音符……）。
- 打击精度练习，LCD可实时显示打击正确性。
- 节奏型变化练习。
- 力度平衡练习。
- 60级游戏模板，适合各级别的鼓手练习。
- 扩展底鼓同步练习。
- 录音及回放功能。
- 打击计数。

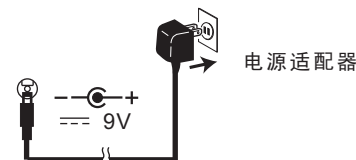
组装及功能介绍

电源供给

本鼓既能使用选配电源适配器，也能使用电池进行供电，但美得理公司依然建议您尽可能使用电源适配器，使用适配器比使用电池更有利于环境保护。

使用选配的电源适配器：

1. 首先，您需确认本鼓侧面的[POWER]电源开关处于关闭状态：“OFF”。
2. 将电源适配器的交流输入端插入电源插座。
3. 将电源适配器的直流输出端与鼓机侧面的外接电源接口妥当连接。



注意：

- 在您不使用本鼓及打雷时，应及时关闭电源，将电源插头从电源插座上取下。
- 当使用外接电源时，内部的电池线路会自动断开。

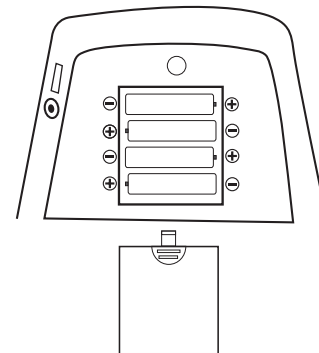
使用电池：

本鼓使用四节五号电池。在安装前，您需确认电源开关处于关闭状态，主音量控制钮调至最小。

1. 打开本鼓底部的电池仓盖板。
2. 装入四节所要求的电池时，应注意电池的极性，要符合底盖电池指示的[+][-]极性方向。
3. 安装好电池，关闭仓盖板。

注意：

- 不要同时使用不同类型的电池；勿将新旧电池混用。
- 电池电量不足会使音量降低或音质变差，此时须更换新电池。
- 为避免电池漏液可能引起的损坏，如长时间不用本鼓时，请取出电池。



4. 完成以上步骤后，方可安全开机。

5. 在使用电池供电的时候，LCD会显示电量的指示标记。

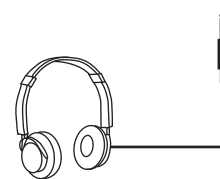
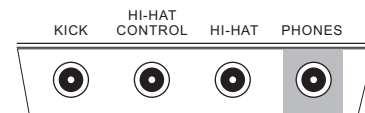
当电量充足时，电量标记显示为 满格，此时系统工作正常。
● 当电量不太充足时，电量标记显示为 一格，此时系统工作基本正常，但有些功能达不到最佳的性能，如鼓盘力度检测。
当电量不足时，电量标记显示为 空格并闪烁，此时请更换电池。

耳机连接

将耳机插头插入本鼓背面的耳机接口[PHONES]上，此时，可使用耳机。

提示：

- 不要长时间把本鼓的音量开到很大使用耳机，以免造成听力下降。
- 使用耳机，在演奏时不至妨碍别人，特别适合个人监听及夜间练习。

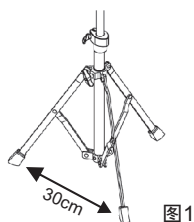


安装鼓机

备注：本电子鼓不附带三脚架及脚踏，如用户需要，请自行购买。

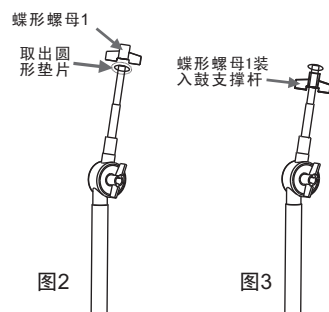
将电子鼓安装在三脚支架上：

首先，如图1所示打开折叠好的三脚支架摆好（为使支架摆放平稳，两支架脚距离不得小于30cm）。

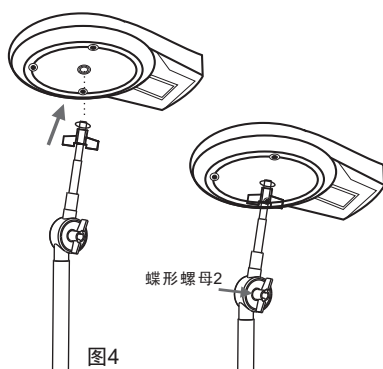


安装鼓盘

1. 打开包装，取出图2所示的鼓支撑杆，旋转松开蝶形螺母1，取出圆形垫片，然后按图3所示，将蝶形螺母1再装入鼓支撑杆并旋到底部。

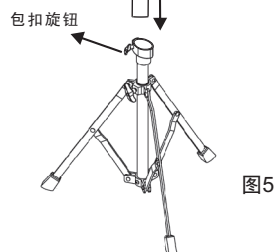


2. 将垫片放在蝶形螺母1的上方，按图4所示将鼓支撑杆对准鼓盘相应的螺丝孔，顺时针旋转鼓支撑杆，大致旋到底并使鼓盘朝适合使用的方向，然后用手顺时针旋转蝶形螺母1旋紧即可。



3. 将组装好的鼓盘按图5所示装入三脚支架调到适当高度并拧紧包扣旋钮。

4. 松开蝶形螺母2，将鼓调到适合使用的角度，然后拧紧蝶形螺母2即可。

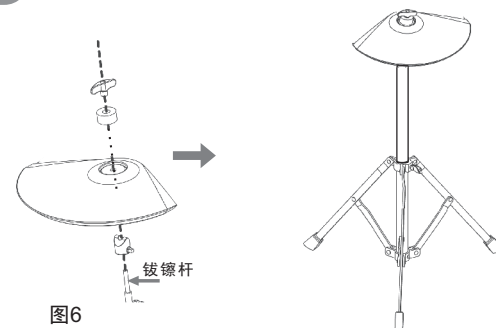


提示：

当折叠三脚支架时，应做好防备措施，应格外小心，不要让其夹伤您的手。

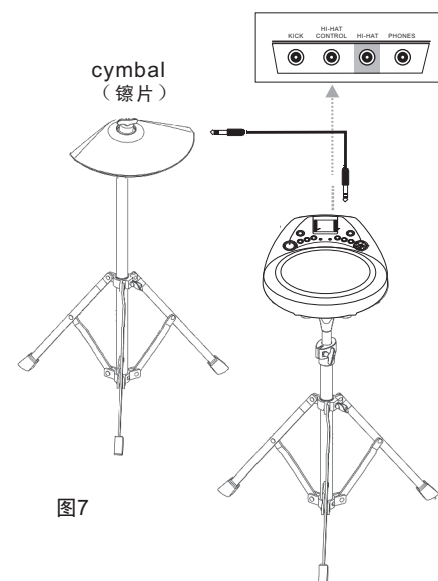
安装镲片及连接脚踏

1. 按图6所示将铍镲固定在铍镲杆上。

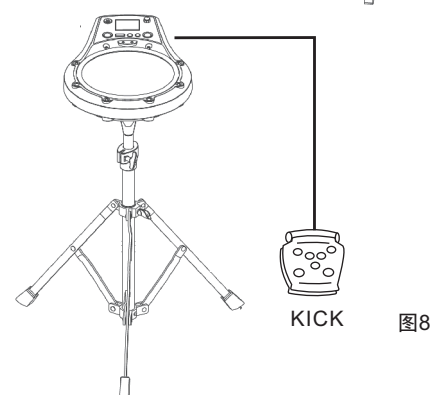
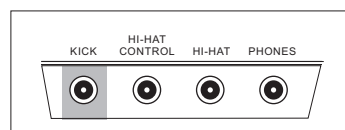


2. 铍镲与三脚支架的组装方法参照上面“安装鼓盘”的步骤2-4。

3. 将配用的电缆线如图7所示从鼓盘背的“HI-HAT CONTROL”接口接入到镲片上。



4. 将脚踏(KICK)接入鼓盘背后的KICK接口，可产生扩展非力度底鼓。



正面板

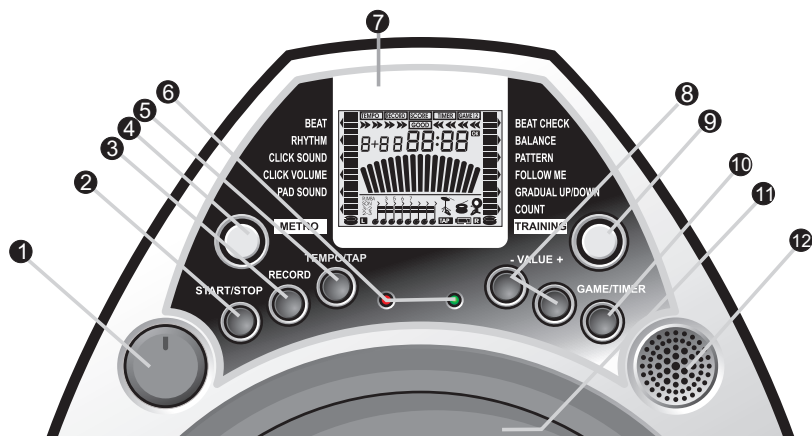


图 1

- ① **[VOLUME]** 音量旋钮
可用来调节总体输出音量的大小。
- ② **[START/STOP]** 启动/停止钮
用于启动/停止节拍器、练习模式、游戏等。
- ③ **[RECORD]** 录音钮
可用来录音。
- ④ **[METRO]** 节拍器钮
按[METRO]钮可循环选择LCD左侧的光标参数，如BEAT（节拍种类）、RHYTHM（节奏类型）、CLICK SOUND（节拍器音色）、CLICK VOLUME（节拍器音量）、PAD SOUND（打击垫音色）等。
- ⑤ **[TEMPO/TAP]** 速度/打拍钮
按[TEMPO/TAP]钮设置节拍器速度（30--240），长时间按[TEMPO/TAP]钮可进入“TAP”打拍设置。
- ⑥ 节拍指示LED灯
四分音符上绿色灯闪亮，重音上红色灯闪亮。
- ⑦ LCD显示区
用于显示状态和参数。
- ⑧ **[VALUE +]&[VALUE -]**加、减钮
用于调节当前菜单显示的参数。
- ⑨ **[TRAINING]** 练习模式钮
按[TRAINING]钮可循环选择LCD右侧的光标练习模式，如BEAT CHECK（敲击的精准度）、BALANCE（敲击力度均衡性）、PATTERN（音符时值变化）、FOLLOW ME（静音预留练习）、GRADUAL UP/DOWN（速度渐变练习）、COUNT（测试计数功能）等。

⑩ [GAME/TIMER] 鼓机游戏功能选择钮

鼓机游戏功能，共有三种状态供您选择：“GAME”、“GAME1”、“GAME 2”；长按3秒进入“TIMER”定时器状态。

- ⑪ 鼓面
仿真鼓面
- ⑫ 节拍器声音输出口
内置小的喇叭，可以听见1种节拍器声音。

侧面接口

- ① 9V电源适配器接口
9V直流输入。
- ② **POWER ON/OFF** 电源开/关
用于打开或关闭鼓机电源。

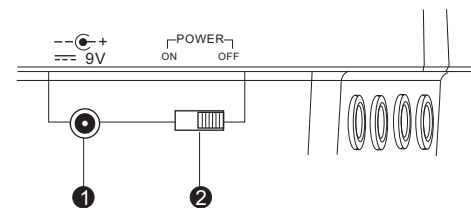


图2

背面面板

- ① **KICK** 底鼓扩展接口
扩展非力度底鼓。
- ② **HI-HAT CONTROL** 踏板接口
扩展非力度踏板。
- ③ **HI-HAT** 扩展接口
可外接镲片例如：（HI-HAT、CRASH、RIDE）等。镲片均有力度响应。
- ④ **PHONES** 立体声输出接口
连接耳机或外部音响。

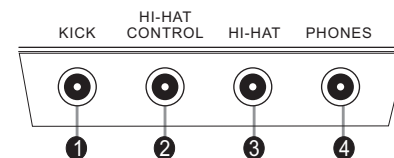


图3

LCD液晶显示屏

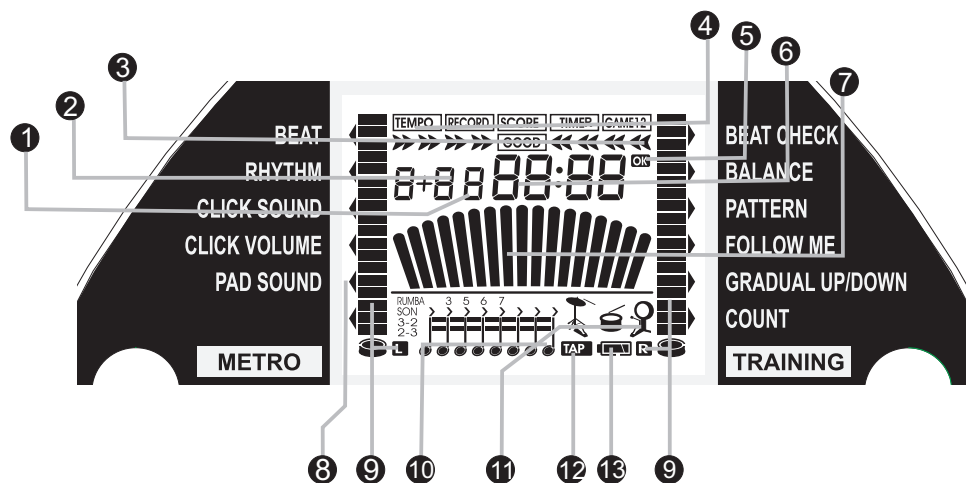


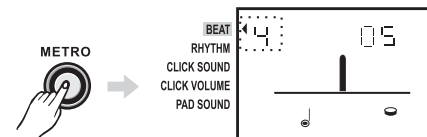
图 4

- 1 拍数显示数字码
拍数范围为0~9。
- 2 节拍种类显示区
- 3 实时正确性检查显示
BEAT CHECK（敲击的精准度）& PATTERN
（音符时值变化）练习模式下实时正确性显示。
- 4 五个模式指示图标
速度、录音、评分、定时器、游戏。
- 5 游戏记录指示
游戏模板在GAME2状态下，如果一次练习已经通过（系统评分超过60分），“ok”光标会显示，否则不显示。
- 6 数字码显示
分时显示游戏及练习评分，各种速度，音色参数等。
- 7 打击力度平衡显示及节拍指针显示
- 8 状态指示标记
- 9 游戏音符显示
两边分别显示左右手的音符。
- 10 节奏类型显示区
节奏类型显示区，最上方的3, 5, 6, 7数字码为连音指示，根据节奏类型取该显示区的部分符号显示当前节奏类型信息。
- 11 鼓盘及外接触发器显示
本鼓可以外接踏板和镲片。
- 12 TAP状态显示
- 13 电池电量指示

主要功能及操作

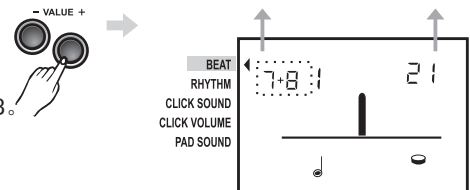
METRO节拍器

1. 您可以连续按[METRO]钮选择您需要调节的功能，如：节拍种类、节奏类型、节拍器音色、节拍器音量和打击垫音色等。
2. 此时LCD显示屏左侧光标会根据您的选择进行移动。



BEAT节拍种类

1. 开机预设节拍种类功能，共有24种供您选择：0~9, 2+3, 3+2, 3+4, 4+3, 4+5, 5+4, 5+6, 6+5, 6+7, 7+6, 7+8, 8+7, 8+9, 9+8。
2. 您通过按[VALUE+]、[VALUE-]钮进行节拍种类选择。



3. 这时您可按[START/STOP]钮启动或停止节拍。

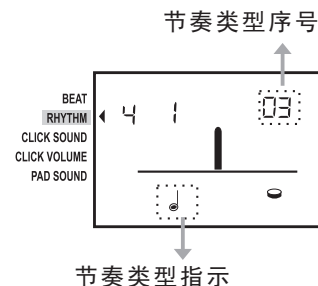


RHYTHM节奏类型

1. 在节拍种类状态下，按[METRO]钮进入节奏类型设置状态，此时LCD显示屏左侧光标指向“RHYTHM”节奏类型显示区音符闪烁。
2. 这时，您可通过按[VALUE+]、[VALUE-]钮进行节奏类型选择。
3. 本鼓共有24种节奏类型，类型如下：



注意：在启动节拍后，LED指示灯会闪烁，鼓机发出滴嗒声，LCD显示屏节拍指示针摆动的同时拍数也随之走动。



4. 按[START/STOP]钮可播放或停止节奏类型。

CLICK SOUND节拍器音色

1. 在节奏类型状态下，按[METRO]钮选择节拍器音色状态。LCD显示屏左侧光标指向“CLICK SOUND”。
2. 此时，您可按[VALUE+]、[VALUE-]钮可进行节拍器音色选择。
3. 本鼓共有6种节拍器音色供您选择。

节拍器音色序号	节拍器音色名称
1	METRONOME
2	CLAVES
3	STICKS
4	COWBELL
5	VOICE COUNT
6	ELECTRONIC

4. 选择好后可按[START/STOP]钮试听节拍器音色。

CLICK VOLUME节拍器音量

1. 在节拍器音色状态下，按[METRO]钮选择节拍器音量状态。LCD显示屏左侧光标指向“CLICK VOLUME”。
2. 按[VALUE+]、[VALUE-]钮可进行节拍器音量调节。
3. 本鼓共有0—4五档音量调节，为0时关闭节拍器音量。
4. 选择好后您可按[START/STOP]钮试听节拍器音量大小。

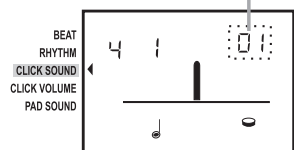
PAD SOUND打击垫音色

本鼓共有65种打击垫音色，音色列表详见附录。底鼓和hi-hat（踩镲）音色同样通过按[METRO]钮选择到PAD SOUND进行设置。

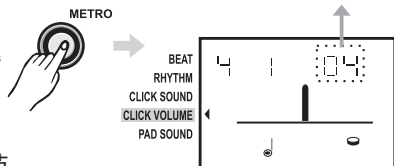
1. 在节拍器音量状态下，按[METRO]钮选择打击垫音色状态。LCD显示屏左侧光标指向“PAD SOUND”。
2. 此时，您可按[VALUE+]、[VALUE-]钮选择音色号码，并可敲击鼓盘试听。

注意：在极少数情况下，打开节拍器，调节速度在200以上，快速敲打长的音色，有可能引起节拍器指针显示的停顿。

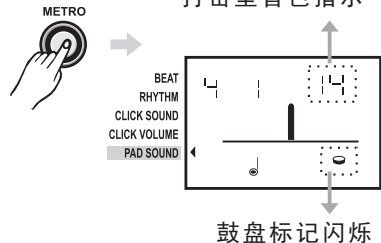
节拍器音色类型指示



节拍器音量指示



打击垫音色指示



鼓盘标记闪烁

TRAINING 练习模式

本鼓的练习模式有“敲击的精准度、击鼓力度均衡性、音符时值变化、静音预留练习、速度渐变练习及测试记数功能”等六种模式。

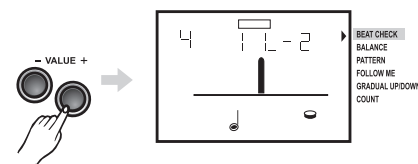
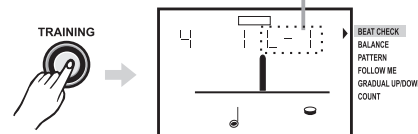
BEAT CHECK → BALANCE → PATTERN → FOLLOW ME → GRADUAL UP/DOWN → COUNT

1. 通过按[TRAINING]钮选择您需要的练习模式。
2. 通过按[VALUE+]或[VALUE-]钮可调节参数。
3. 通过按[START/STOP]钮可开始或停止练习。

BEAT CHECK敲击的精准度

1. 通过按[TRAINING]钮选择到BEAT CHECK模式下，可练习打击的精准度，共有8种精准度可选择。
2. 通过按[VALUE+]或[VALUE-]钮可选择精准度类型 L-1...L-8，共有8种。
3. 此时，按[START/STOP]钮开始练习，LCD会显示敲击的准确度，允许的范围内，LCD上方的GOOD会点亮，如果敲击慢了GOOD左边的箭头会显示，如果敲击快了GOOD右边的箭头显示，如右图显示。

敲击的精准度级别指示



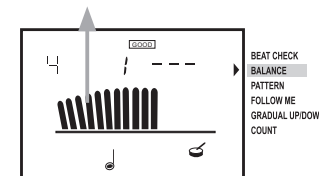
敲击的精准度级别：

L-1	相对容易的计时时间检查(1/4音符，初始值)
L-2	精准的时间检查方式(1/4音符)
L-3	相对容易的计时时间检查(1/8音符)
L-4	精准的时间检查方式(1/8音符)
L-5	相对容易的计时时间检查(1/16音符)
L-6	精准的时间检查方式(1/16音符)
L-7	相对容易的计时时间检查(1/16音符三连音)
L-8	精准的时间检查方式(1/16音符三连音)

BALANCE击鼓力度均衡性

该功能用于检查左右手的击鼓力度均衡性。按[START/STOP]钮开始练习，开始练习后LCD会通过指针显示力度范围。如右图显示：

击鼓力度均衡性指示

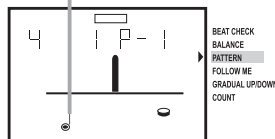


PATTERN音符时值变化

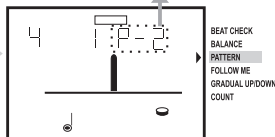
1. 按[TRAINING]钮选择“PATTERN”，此功能用于音符时值变化练习。共有8组固定变化类型，以两个小节为变化间隔，变化播放拍子或节奏类型。LCD显示屏左侧光标指向PATTERN。



音符时值变化指示



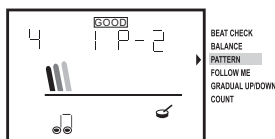
音符时值变化序号



2. 按[VALUE+]或[VALUE-]钮可选择变化类型，可选范围：“P-1…P-8”。



3. 按[START/STOP]钮开始练习，LCD显示屏做相应的显示，节拍指示针开始摆动，再次按[START/STOP]钮停止练习。



音符时值变化类型：

P-1

P-2

P-3

P-4

P-5

P-6

P-7

P-8

FOLLOW ME静音预留练习

1. 进入此功能下有4种静音预留时间选择：1小节、2小节、4小节、8小节，有声音和静音的时间相同，LCD显示“F-1…F-4”，对应4种静音预留时间类型：

F-1: 一小节循环，即1(有)+1(静)。(初始设置)

F-2: 二小节循环。

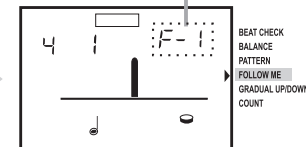
F-3: 四小节循环。

F-4: 八小节循环。

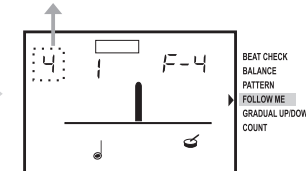
2. 您可通过[VALUE+]或[VALUE-]钮选择类型。



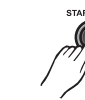
静音预留指示



节拍种类闪烁



3. 按[START/STOP]钮开始练习，再次按[START/STOP]钮停止练习。

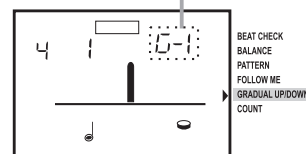


GRADUAL UP/DOWN速度渐变练习

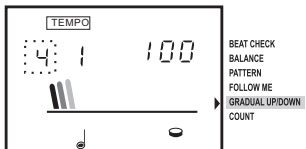
1. 进入该练习功能前应预先设定速度值作为最低速度。该练习功能有5种固定的速度变化类型。LCD显示“G-1…G-5”与之分别对应。通过[VALUE+]或[VALUE-]钮选择。



速度渐变指示



2. 按[START/STOP]钮开始练习，TEMPO值根据设定变化类型变化，并通过LCD实时显示。当观察到TEMPO到达想要的最大值时按[TEMPO/TAP]钮确定，速度变化即在初始值和最大值之间按照选定的变化类型变化。再次按[START/STOP]钮退出练习。



预置的五种速度变化类型：

G-1: 每一拍按1BPM单位增加/降低速度。

G-2: 每二拍按1BPM单位增加/降低速度。

G-3: 每八小节按2BPM单位增加/降低速度。

G-4: 每八小节按5BPM单位增加/降低速度。

G-5: 以八小节为单位演奏正确，速度自动提高5BPM。

(增加到设定的最大值后自动降低速度)

当速度检查选定时，所检查的音符计时与难度由时间检查设置来确定 (P. 13 BEAT CHECK)

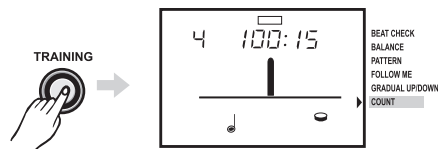
什么是“BPM”？

BPM:是“Beats Per Minute”的缩写（一分钟周期内1/4音符单位拍子的数量）。即：速度。

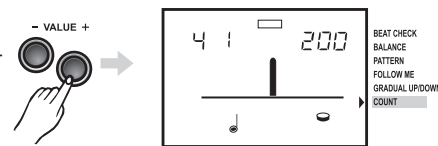
COUNT测试记数功能

1. COUNT模式为测试记数功能，分15秒、30秒、60秒3档时间以及200次、500次、1000次3档次数记录方式，时间计数结束后显示敲击的数值。次数计数结束后显示经过的时间。计数过程中只对军鼓敲击计数。

2. 按[TRAINING] 钮选中COUNT，LCD显示屏的光标指向COUNT。



3. 按[VALUE+]或[VALUE-]钮选择计数时间或计数次数，LCD显示“00:15;00:30;01:00或200;500;1000”。

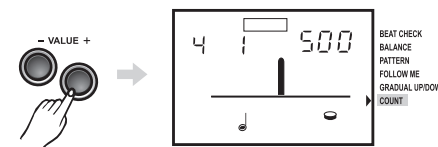


4. 按[START/STOP]钮开始练习，开始练习后第一小节为预备拍，在预备拍内敲击鼓盘，计数或计时马上开始，如果在预备拍内没有敲击鼓盘，预备拍结束后自动开始计数或计时。LCD显示“00”等待计数开始。



5. 设定时间计数模式下，计数数值LCD实时显示。设定计数时间到，停止计数。COUNT计数模式下节拍器作为时间倒计时显示，开始17个光标条显示，每隔约1/17时间从右到左关一条光标显示。

6. 设定次数计数模式下，计数时间LCD实时显示。设定计数次数到，停止计时。节拍器作为次数比例显示，每关闭一个光标条表示计数数值减少设定次数的约1/17。节拍器全部光标关闭表示计数次数到，计数结束。计数时间以秒为单位，最大计数时间为60分钟，如果大于等于该时间自动退出计数模式。LCD显示结果时，您可按[VALUE+]或[VALUE-]钮退出，按[START/STOP]钮直接重新计数。计数过程中可以按[START/STOP]钮停止计数，计数结果不显示，重新进入计数准备状态，再次按[START/STOP]钮重新开始计数。



TIMER定时器设置

1. 在METRO及TRAINING任意一状态下，长按[GAME/TIMER]钮超过3秒，可进入定时器设置状态，“TIMER”图标显示。定时时间以分钟为单位。



2. 通过按[VALUE+]或[VALUE-]钮选择倒计时时间，最多可以选择60分钟。默认的定时时间为10分钟，LCD显示“10:00”。



3. 选定时间后按[START/STOP]钮启动定时器。再次按[START/STOP]钮停止定时器。



4. 定时器启动后，定时时间倒计时显示。定时器倒计时开始后按[VALUE+]或[VALUE-]钮，退出当前倒计时显示，并在原有倒计时值基础上+1或-1重新设定倒计时时间。按其他任意钮进入相应操作。定时时间到后，发电子声提示定时时间到。定时器启动后，不影响其它任何功能操作，当有其它功能操作时，定时器自动转入后台运行，除非您重新设定定时器才可覆盖已设定定时器。

GAME游戏功能

1. 鼓节奏游戏是本鼓机的特色功能。将枯燥的鼓节奏练习与鼓机游戏相结合，能充分提高练习者的学习兴趣。鼓机预置2级共60个游戏模板，由易到难排列，从各个方面进行针对性的训练。

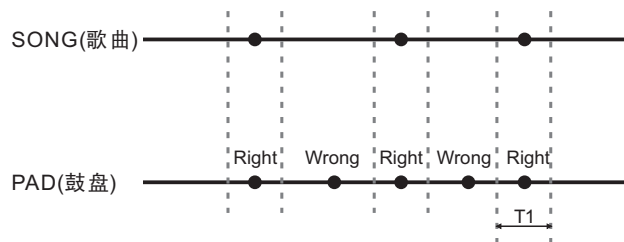
2. 第一次按[GAME]键进入GAME状态，主打打开，LCD显示GAME，此时可以按[VALUE+]或[VALUE-]键选择要听的歌曲，按[START/STOP]启动或停止播放。

3. 第二次按[GAME]键进入GAME 1状态，主打关闭，LCD显示GAME 1，可以任意选择歌曲，并可以调节速度，有评分，LCD两边的进度条会提示何时敲击，显示如图：

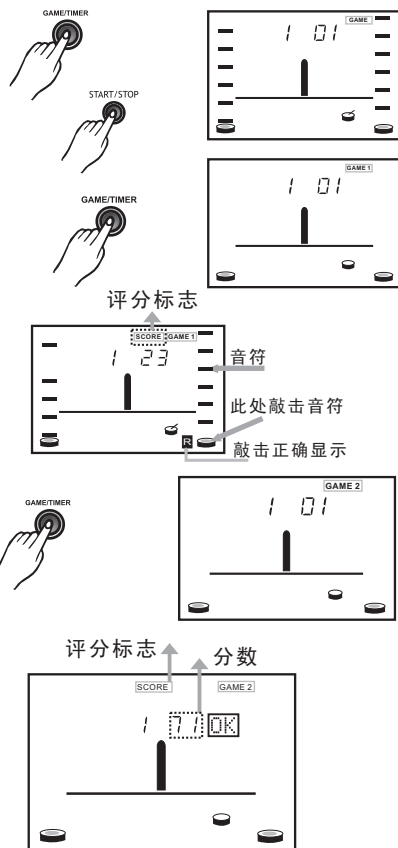
4. 第三次按[GAME]键进入GAME 2状态，主打关闭，LCD右上角显示GAME2，采用晋级的方式（1-60首歌曲），只有前面的歌曲通过了才能进行下一首练习，有评分。如果当前游戏在“GAME2”模式下已经通过（评分超过60分），数字编号右上角显示“OK”光标。

5. 按[METRO]、[TRAINING]、[RECORD]键可退出GAME状态。如果歌曲正在播放，此时会将歌曲停掉，不做评分。在GAME1或GAME2状态下，按[START/STOP]键开始或停止游戏。

总分100分，评分标准如下图：



图中歌曲中的黑点表示歌曲中的打击乐“NOTE”，如果在“NOTE”的T1时间内敲击鼓盘表示敲击正确，否则要扣分。一首歌曲结束后，系统进行评分，此时LCD中“SCORE”标记点亮，LCD显示相应的分数。



TEMPO/TAP速度/打拍设置

1. TEMPO速度设置有两种方式：一种是短按[TEMPO/TAP]键，LCD显示屏TEMPO图标及当前速度值暂显3秒，您可通过按[VALUE+]或[VALUE-]键修改速度值。

2. 另一种方式是长按[TEMPO/TAP]键超过3秒，进入打拍设置操作，LCD显示屏“TAP”“TEMPO”图标闪烁显示，您可敲击鼓面四次确定速度，取后两次的间隔时间作为系统的速度，速度值实时显示。设置完成后按任意一钮可退出“TAP”设置。

注意：在游戏模式时打拍功能无效。

RECORD录音

1. 录音功能方便鼓手对练习的结果进行回放比较。录音过程中不能改变节拍种类，打击垫音色，速度等参数。录音开始后，第一小节为引导拍，然后录音时间显示，开始录音。录音数据主要是底鼓，军鼓音符，节拍种类和节奏类型必须在录音开始前设置，录音启动时自动启动节拍器播放，如果不需要节拍器播放，可以预先关闭节拍器音量。

2. 按[RECORD]键进入录音模式，LCD显示屏的RECORD图标显示，如果有录音内容RECORD图标闪烁。

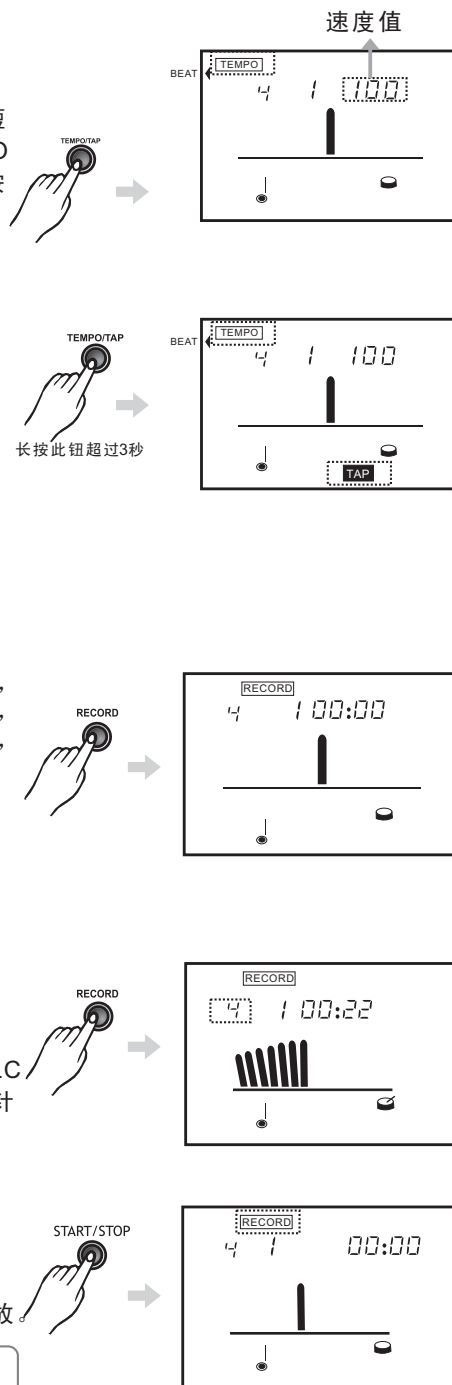
3. 再次按下[RECORD]键开始录音，此时LCD显示屏的RECORD图标闪烁，节拍指针摆动，并发出节拍声。

4. 录音存储区满自动停止录音，闪烁显示“FULL”3秒。在录音过程中按[RECORD]键或[START/STOP]键可停止录音。

5. 录制好乐曲后可按[START/STOP]键回放。

注意：●录音无掉电保存功能。

●如无录音内容，在录音模式下按[START/STOP]键LCD会显示“NULL”无效。



参数的保存和出厂设置

• 参数保存

鼓机的一些参数具有掉电保存功能，如：当前的节拍种类、节奏类型、节拍器音色、打击垫音色、速度值、练习模式等功能中各种练习的级别和游戏 2 中歌曲练习的记录等等。

• 出厂设置

同时按[VALUE+]和[VALUE-]钮开机，本鼓系统会自动恢复为出厂设置。您将丢失您的所有设置信息。



音色表

序号	音色名称	序号	音色名称
	Snare(bank 10)	35	Standard tom3
01	Standard snare	36	Standard tom4
02	Standard snare rim	37	Standard tom5
03	Rock snare	38	Standard tom6
04	Rock snare rim	39	Electronic tom1
05	Room snare	40	Electronic tom2
06	Room snare rim	41	Electronic tom3
07	Jazz snare	42	Electronic tom4
08	Jazz snare rim	43	Electronic tom5
09	Funk snare	44	Electronic tom6
10	Funk snare rim		CRASH(bank 16)
11	Hiphop snare	45	Standard hihat cl
12	Hiphop snare rim	46	Standard hihat Ped
13	Electronic snare1	47	Standard hihat Op
14	Electronic snare2	48	Rock hihat Cl
15	Electronic snare3	49	Rock hihat Ped
16	Electronic snare4	50	Rock hihat Op
17	Electronic snare5	51	Standard hihat cl_op
18	Electronic snare6	52	Rock hihat cl_op
19	Electronic snare7	53	Jazz hihat cl_op
20	Electronic snare8	54	Standard Crash
21	Electronic snare9	55	Rock Crash
22	Electronic snare10	56	Standard Ride
	Kick (bank 12)	57	Rock Ride
23	Standard kick		METRO (bank 8)
24	Rock kick	58	METRONOME-1
25	Room kick	59	METRONOME-2
26	Jazz kick	60	CLAVES-1
27	Funk kick	61	CLAVES-2
28	Hiphop kick	62	STICKS-1
29	Electronic snare1	63	STICKS-2
30	Electronic snare2	64	COWBELL-1
31	Electronic snare3	65	COWBELL-2
32	Electronic snare4		
	Tom (bank 14)		
33	Standard tom 1		
34	Standard tom 2		

游戏歌曲表

游戏歌曲表			
序号	音色名称	节拍	类型
Easy			
1	Country_easy	4\4	Country
2	Country_hard	4\4	Country
3	6/8 Ballad_easy	6\8	Ballad
4	6/8 Ballad_hard	6\8	Ballad
5	8 beat ballad_easy	4\4	Ballad
6	8 beat ballad_hard	4\4	Ballad
7	Pop bossa_easy	4\4	Latin
8	Pop bossa_hard	4\4	Latin
9	Funk_1_easy	4\4	Funk
10	Funk_1_hard	4\4	Funk
11	8 beat pop_easy	4\4	Pop
12	8 beat pop_hard	4\4	Pop
13	Ballad_easy	4\4	Ballad
14	Ballad_hard	4\4	Ballad
15	Blues_1_easy	4\4	Blues
16	Blues_1_hard	4\4	Blues
17	Bossa_easy	4\4	Latin
18	Bossa_hard	4\4	Latin
19	Dance_1_easy	4\4	Dance
20	Dance_1_hard	4\4	Dance
Medium			
21	Big band_easy	4\4	Jazz
22	Big band_hard	4\4	Jazz
23	Dance_2_easy	4\4	Dance
24	Dance_2_hard	4\4	Dance
25	Funk_2_easy	4\4	Funk
26	Funk_2_hard	4\4	Funk
27	Funk_3_easy	4\4	Funk
28	Funk_3_hard	4\4	Funk
29	Fusion_easy	4\4	Fusion
30	Fusion_hard	4\4	Fusion

31	Jazz_1_easy	4\4	Jazz
32	Jazz_1_hard	4\4	Jazz
33	Jazz_2_easy	4\4	Jazz
34	Jazz_2_hard	4\4	Jazz
35	March_1_easy	4\4	March
36	March_1_hard	4\4	March
37	Reggae_easy	4\4	Reggae
38	Reggae_hard	4\4	Reggae
39	Latinjazz_easy	4\4	Rock
40	Latinjazz_hard	4\4	Rock
Hard			
41	March_2_easy	4\4	March
42	March_2_hard	4\4	March
43	Rock Shuffle_easy	4\4	Rock
44	Rock Shuffle_hard	4\4	Rock
45	Metal_easy	4\4	Rock
46	Metal_easy	4\4	Rock
47	Pop_easy	4\4	Pop
48	Pop_hard	4\4	Pop
49	R&B_easy	4\4	R&B
50	R&B_hard	4\4	R&B
51	Rock_1_easy	4\4	Rock
52	Rock_1_hard	4\4	Rock
53	Rock_2_easy	4\4	Rock
54	Rock_2_hard	4\4	Rock
55	Samba_easy	4\4	Latin
56	Samba_hard	4\4	Latin
57	Shuffle_easy	4\4	Fusion
58	Shuffle_hard	4\4	Fusion
59	Swing_easy	4\4	Jazz
60	Swing_hard	4\4	Jazz



DD6
Digital Drum

MLZA

中国总经销公司: 美得理电子(深圳)有限公司
地址: 深圳市燕南路404栋西3楼 邮编: 518031
电话: (0755) 83324175 传真: (0755) 83323797
E-mail: medell@medell.com

制造商: 得理电子(深圳)有限公司
厂址: 深圳市南山区马家龙工业区得理工业大厦
电话: (0755) 26613371 传真: (0755) 26611846
邮编: 518052 Http: //www.medell.com

 **美得理电子(深圳)有限公司**
MEDELL ELECTRONICS (SHENZHEN) CO., LTD.